

## セレマカップ 第58回京都ジュニアサッカー選手権大会 JFA U-12 サッカーリーグ 2025 後期

山城3部	向日市	ソルセウ	田辺	山田荘	ガット	精華	鷲峰	ジョイフルN	八幡B	ウラノス	勝	分	負	得点	失点	得失	勝点	順位
向日市		● 0 - 1	△ 1 - 1	△ 0 - 0	○ 3 - 0	△ 0 - 0	● 0 - 2	△ 0 - 0	○ 1 - 0	○ 4 - 0	3	4	2	9	4	+5	13	6
ソルセウ	○ 1 - 0		● 0 - 2	△ 1 - 1	○ 2 - 1	● 0 - 2	○ 1 - 0	○ 1 - 0	● 0 - 3	○ 2 - 0	5	1	3	8	9	-1	16	3
田辺	△ 1 - 1	○ 2 - 0		○ 1 - 0	△ 1 - 1	△ 0 - 0	○ 3 - 0	○ 3 - 1	○ 2 - 1	○ 3 - 0	6	3	0	16	4	+12	21	2
山田荘	△ 0 - 0	△ 1 - 1	● 0 - 1		● 0 - 1	● 0 - 2	○ 2 - 0	● 0 - 1	● 1 - 4	● 0 - 2	1	2	6	4	12	-8	5	9
ガット	● 0 - 3	● 1 - 2	△ 1 - 1	○ 1 - 0		○ 2 - 1	○ 1 - 0	△ 0 - 0	● 0 - 3	○ 2 - 0	4	2	3	8	10	-2	14	5
精華	△ 0 - 0	○ 2 - 0	△ 0 - 0	○ 2 - 0	● 1 - 2		○ 2 - 1	○ 4 - 0	● 2 - 3	△ 1 - 1	4	3	2	14	7	+7	15	4
鷲峰	○ 2 - 0	● 0 - 1	● 0 - 3	● 0 - 2	● 0 - 1	● 1 - 2		○ 1 - 0	● 2 - 3	△ 0 - 0	2	1	6	6	12	-6	7	8
ジョイフルN	△ 0 - 0	● 0 - 1	● 1 - 3	○ 1 - 0	△ 0 - 0	● 0 - 4	● 0 - 1		● 0 - 2	○ 2 - 0	2	2	5	4	11	-7	8	7
八幡B	● 0 - 1	○ 3 - 0	● 1 - 2	○ 4 - 1	○ 3 - 0	○ 3 - 2	○ 3 - 2	○ 2 - 0		○ 2 - 1	7	0	2	21	9	+12	21	1
ウラノス	● 0 - 4	● 0 - 2	● 0 - 3	○ 2 - 0	● 0 - 2	△ 1 - 1	△ 0 - 0	● 0 - 2	● 1 - 2		1	2	6	4	16	-12	5	10

セレマカップ 第58回京都ジュニアサッカー選手権大会 JFA U-12 サッカーリーグ 2025 後期

山城4部	八幡A	加茂B	梅美台	大山崎	山吹	城陽	高の原	城山台	長岡京SS R		勝	分	負	得点	失点	得失	勝点	順位
八幡A		● 1 - 2	● 0 - 2	● 0 - 1	● 0 - 2	△ 2 - 2	● 1 - 2	● 0 - 1	● 0 - 2	-	0	1	7	4	14	-10	1	9
加茂B	○ 2 - 1		○ 1 - 0	● 1 - 4	● 2 - 6	△ 1 - 1	○ 3 - 0	○ 4 - 0	○ 2 - 1	-	5	1	2	16	13	+3	16	2
梅美台	○ 2 - 0	● 0 - 1		● 0 - 1	△ 2 - 2	○ 3 - 1	△ 1 - 1	○ 1 - 0	△ 0 - 0	-	3	3	2	9	6	+3	12	4
大山崎	○ 1 - 0	○ 4 - 1	○ 1 - 0		○ 2 - 1	○ 2 - 0	○ 6 - 1	○ 4 - 0	○ 3 - 0	-	8	0	0	23	3	+20	24	1
山吹	○ 2 - 0	○ 6 - 2	△ 2 - 2	● 1 - 2		● 1 - 2	○ 3 - 0	△ 0 - 0	○ 2 - 0	-	4	2	2	17	8	+9	14	3
城陽	△ 2 - 2	△ 1 - 1	● 1 - 3	● 0 - 2	○ 2 - 1		○ 3 - 1	○ 5 - 0	● 1 - 5	-	3	2	3	15	15	±0	11	6
高の原	○ 2 - 1	● 0 - 3	△ 1 - 1	● 1 - 6	● 0 - 3	● 1 - 3		● 0 - 2	● 0 - 4	-	1	1	6	5	23	-18	4	8
城山台	○ 1 - 0	● 0 - 4	● 0 - 1	● 0 - 4	△ 0 - 0	● 0 - 5	○ 2 - 0		△ 1 - 1	-	2	2	4	4	15	-11	8	7
長岡京SS R	○ 2 - 0	● 1 - 2	△ 0 - 0	● 0 - 3	● 0 - 2	○ 5 - 1	○ 4 - 0	△ 1 - 1		-	3	2	3	13	9	+4	11	5
	-	-	-	-	-	-	-	-	-		0	0	0	0	0	±0	0	